

國立臺灣海洋大學
「iOcean 創玩海洋」教師研習實施計畫書

壹、計畫依據

- 一、依據 106 年 5 月 16 日與基隆市政府教育處召開「106 學年度地方教育輔導計畫辦理項目規劃會議」決議辦理。
- 二、依據教育部 106 年 7 月 25 日臺教師(三)字第 1060100452 號函核定本校 106 學年度地方教育輔導計畫辦理。

貳、目的

- 一、本校師資培育中心以致力於發展具海洋教育特色之卓越師資培育中心為定位，長期以來以「海洋教育」為主軸，協助基隆市中小學推動海洋教育，106 學年度為協助基隆市中小學活化教室現有資訊設備，以資訊化互動遊戲模式推動海洋教育教學，研提「iOcean 創玩海洋」地方輔導計畫，辦理「辦理 iOcean 創玩海洋教師研習」、「種子教師研習」、入班試教(觀課、議課)、教師學習社群及成果發表，期透過以整合海洋教育互動式學習系統(UMU、Kahoot)，以達到推動資訊化教學及落實海洋教育的目標。
- 二、本次研習主要係介紹行動裝置互動學習(Kahoot, UMU)，期望透過本次研習招募種子教師參與「種子教師研習」、入班試教(觀課、議課)、教師學習社群及成果發表等後續相關計畫項目。

參、執行單位

- 一、承辦單位：國立臺灣海洋大學師資培育中心
- 二、合辦單位：基隆市政府教育處、本校臺灣海洋教育中心
- 三、指導單位：教育部

肆、辦理日期及地點

- 一、日期:106 年 9 月 27 日(三)13:00-17:50
- 二、地點:國立海洋科技博物館科教教室 F115

伍、參加對象、人數

- 一、參與對象：基隆市中小學現職教師。
- 二、參與人數：30 名。

陸、研習課程：

一、議程

時間	內容	講師/負責人	備註
13:00-13:15			
13:15-13:20	開幕	王嘉陵主任	
13:20-14:20	創玩海洋示範教學	嚴佳代助理教授	UMU+Kahoot
14:20-15:20	資訊平台使用	嚴佳代助理教授	UMU+Kahoot

15:20-15:30	休息		
15:30-16:30	臺灣海洋教育發展	吳靖國教授	
16:30-17:30	試題研發概念與練習	嚴佳代助理教授	
17:30-17:50	綜合討論		

二、Kahoot, UMU 介紹

在教學翻轉的時代中，即時反饋系統 IRS (Interactive Response System)，本身就是讓 user 可以透過不同電子設備(如：pc、nb、手機、平板)在可以上網的狀況之下，就可以直接讓老師與學生進行互動，學生用手機直接看到選項的畫面，其中兩個最簡易有效的平台包括 Kahoot 及 UMU 系統。

Kahoot 系統是 2013 年 8 月由挪威新創公司研發的遊戲基礎學習平台，在 Johan Brand, Jamie Brooker and Morten Versvik 三個創辦人的研發下，目前已經在全球超過 180 個國家創造數百萬則學習題庫，超過 5000 萬個使用者，2017 年七月 Kahoot 加入華德迪士尼公司(The Walt Disney Company)，Kahoot! 是一款趣味性很高的即時反饋系統平台，搭配令人心跳加速的時間倒數與背景音樂，讓回答問題變得跟遊戲一樣。最大的特色是系統會在學生完成問題後立即的提供回饋，包括得分、排名與答對人數等。非常適合為枯燥的課堂活動帶來一些活力。

UMU 系統由創始人李東朔在中國大陸北京新創公司研發的互動學習平台系統，現在全球有 100 多個國家的用戶在使用 UMU，UMU 互動平台，專為現場活動設計，適用於培訓、教學、演講、講座、會議等多種場合，為每一位參與者提供突破性的現場互動體驗。通過 UMU 互動平台，用手機隨時組織投票與討論，用視覺化形式呈現互動結果，讓移動網際網路活躍現場活動，讓每個人融入、分享、收穫。UMU 是一個人人可教，人人可學的互動學習平臺。在知識共用的時代，每個人的知識和經驗都可以經過萃取和提煉分享給他人。使用 UMU 提供的豐富互動與移動學習方式，人們可以在現場發起調研、提問，激發相互分享，也可以遠端參與微課、直播，促進彼此交流和互動——互動參與結果還可以即時呈現給參與者。UMU 透過多種形式邀請身邊的人一起加入，連接人與知識，加速知識的流動，讓每個人融入、分享、收穫。

(一)創建活動或課程

UMU 可以創建兩種主題：活動和課程。活動可以是面對面的研討會、培訓學習、論壇會議、混合式的翻轉課堂、線上的交流分享。課程可以是文章、文檔、微課、視頻、直播等多種形式創作的學習內容，在內容環節中還可以加入互動，如進行調研投票、提問討論、考試、簽到、點名等，促進學習者思考，教與學交流，讓學習效果更突出。活動與課程管理可以透過電腦瀏覽器訪問 www.umu.tw 操作，也可以在手機、iPad 上安裝 APP 隨時隨地分享、參與。透過帳號協同能夠支持多人一起編輯活動與課程，共用參與結果和資料。

(二)輕鬆參與分享與互動

如果是在活動現場，組織者可以將展示介面投影到大螢幕，邀請現場參與者掃描二維碼或者輸入互動號碼參與。參與 UMU 互動和課程不需要下載安裝任何

APP，也不需要註冊和登錄。透過手機、平板、電腦就可以隨時隨地利用碎片時間學習。學員可以提交筆記，流覽並回覆他人的發言，還可以得到老師的獎勵與回覆。創建者製作的活動或課程連結可以透過 Line、微信等平臺發送。也可以下載二維碼，將圖片放置 PPT 內頁、海報、圖書等印刷品中。分享連結設定開啟與關閉的時間，合理掌握參與的時間點。

(三)查看互動結果與學習進度

面對面的投票調研、考試提問等互動結果都會在大螢幕上立即呈現。全部互動參與結果都可以下載與匯出，支持 Excel、PDF、Word 匯出方式，活動結束後自動生成資料報告。記錄課程參與情況與完成率，提供量化的結果。分配學習任務，按照分組管理學員和查看學員的學習情況。課程回饋按小節展現，分享者可以根據評估分數有針對性的更新與升級。

三、可提供現職教師教學運用

本計畫透過即時反饋系統 IRS 培育教師運用 Kahoot 及 UMU 互動學習系統培訓現職教師行動學習教學技巧，並組織海洋教育種子教師研發互動學習教材，並進行推廣使用，期望透過本計畫提升海洋教育推廣成效。

柒、其他：

- 一、報名方式：採網路報名，即日起至 106 年 9 月 15 日止，至全國教師在職進修資訊網(<http://inservice.edu.tw/>)報名。
- 二、研習時數：每場次依「全國教師在職進修資訊網進修研習活動使用管理規定」採計教師研習時數 4 小時。

捌、聯絡單位

一、研習課程內容聯絡人：

本校教育研究所嚴佳代助理教授，聯絡電話：0916924125。

二、活動報名聯絡人：

戴碧玉，聯絡電話：02-24622192 轉 2080，傳真：02-24634416。